



Orientaatioviikko Seppo- pelialustalla

Luovi Helsinki



www.luovi.fi

Mikä on Seppo-pelialusta?

- Seppo on pelillistämisalusta, jonka avulla voidaan luoda oppimispielejä eri tarkoituksiin.
- Seppo-peli ei ole ilmainen, mutta sitä voi kokeilla ilmaiseksi rajoitetun ajan.
- Seppo-peli löytyy osoitteesta [Magical Learning Moments- Seppo.io](https://magicallearningmoments-seppo.io)

Seppo-pelin hyödyntäminen orientaatioviikolla

- Opiskelijoille on kerätty opintojen alkuvaiheeseen tärkeää materiaalia Seppo-pelialustalle.
- Materiaalia on tarkoitus käydä läpi ryhmässä yhteisesti opettajan ja ohjaajan johdolla.
- Materiaalin sisältämä tieto on sekä kirjoitetussa muodossa, kuvina, videoina ja myös kuunneltavissa olevassa muodossa. Tehtävistä on pyritty tekemään toiminnallisia.



Miksi hyödynsimme Seppo-peliä orientaatioviikolla?

- Tavoitteena yhdenvertainen info kaikille opiskelijoille.
- Orientaatiojakson aikana läpikäytävät asiat ja tärkeät tiedot on koottuna yhteen paikkaan ja peli toimii samalla myös muistilistana vastuopettajille.
- Pelin avulla opiskeluryhmät voivat hyödyntää tietoa oman aikataulunsa mukaisesti.
- Seppo-peli on hyvä tapa aktivoida opiskelijoita ja välittää tietoa toiminnallisella ja hausalla tavalla. Koska pelejä voi pelata pareittain tai joukkueessa, niin se edesauttaa ryhmäytymistä ja tutustumista.

Orientaatioviikon Sepon aihealueet

- Tervetuloa Luoviin
 - rehtorin tervehdys
- Tilat tutuiksi
 - oppilaitoksen tilat tutuksi
- Turvallisuus
 - vakuutukset
 - turvallisemman tilan periaatteet
- Opintojen rahoitus
 - koulumatkatuki
 - opiskelun rahoitus ja opiskelijakortti
- HOKS
 - tietoa HOKSista
- Opintojen rakenne
 - tietoa opintojen rakenteesta
 - opo käy luokassa pitämässä tunnin ja hyödyntää Seppo-peliä
- Yhteisöllisyys
 - yhteisöohjaajan esittely
 - ryhmäytyminen
 - opiskelijakunnan hallitus
- Opiskeluhyvinvointi
 - opiskeluhuollon esittely
 - Luovin opiskeluhyvinvoinnin toimijoiden esittely
 - videoita
- Digivinkkejä
 - ohjaus digipalveluiden sivuille
 - tehtävä Teamsin käytön opetteluun
- Aloituskysely
 - linkit sanalliseen ja kuvalliseen aloituskyselyyn

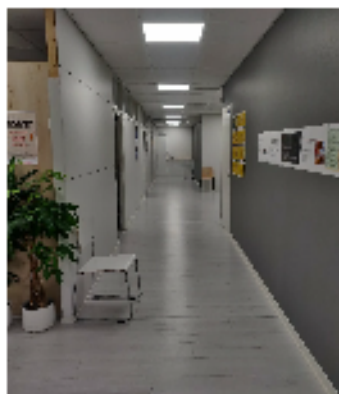
Esimerkki Tilat tutuiksi -tehtävästä

Tilat tutuiksi

Liikuntatila

Luovi Helsingillä on oma liikuntatila. Tilassa on erilaisia kuntoluvälineitä kuten nyrkkeilysäkki, juoksumatto, käsipainot ja paljon muuta. Tilan seiniltä löydät paljon ohjeita erilaisiin jumppiin ja venytyksiin.

Liikuntatila sijaitsee koulun 2. kerroksessa, käytävän perällä. Huoneen numero on 206. Voit käyttää liikuntatilaa esimerkiksi taukojen aikana.



TEHTÄVÄ:

Mene liikuntahuoneeseen ja tee vähintään 1 alla olevista tehtävistä:

1. Etsi huoneesta käsipaino ja tee sillä 5 hauiskäantöä. Ota kuva käsipainoista ja lisää kuva vastauskenttään.
2. Seiso 40 sentin päässä seinästä. Nojaa seinää vasten ja liu'u istuma-asentoon. Olet riittävän alhaalla kun polvesi ovat 90 asteen kulmassa. Pidä vatsa tiukkana, pää ja selkä kiinni seinässä. Ota aikaa ja katso kuinka monta sekuntia pysyt istuma-asennossa. Katso alla olevasta tulostaulukosta mihin sijoitut. Kirjoita tuloksesi vastuskenttään.

alle 20 s Riukureisi

yli 20 s Tutinajalka

yli 40 s Kramppikinttu

yli 60 s Bilepuntti

yli 80 s Väsymätön

yli 100 s Rautareisi

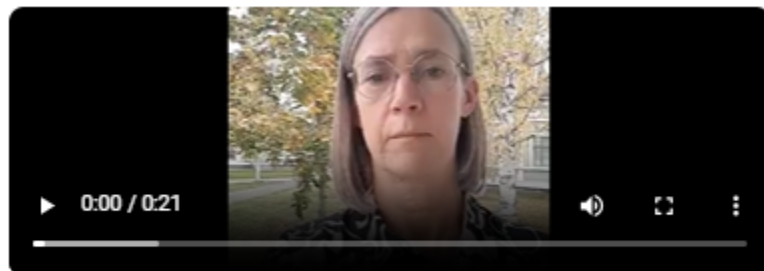
yli 120 s Timantti

3. Ota kuva yhdestä huoneen seinällä olevasta jumppa- tai venyttelyohjeesta ja lisää kuva vastauskenttään.

Esimerkki Tervetuloa Luoviin –osiosta



Tervetuloa Luoviin!



Ammattiopisto Luovin rehtori Seija Karvonen haluaa toivottaa sinut tervetulleeksi Luoviin. Katso video

Kerro millä mielellä olet aloittamassa opintojasi ammattiopisto Luovissa. Ota kuva itsestäsi/oppimisympäristöstäsi, mikä kuvaa fiilistäsi!



Helsingin Luovin henkistön jäsenet ovat iloisia, helposti lähestyttäviä ja hupsuja heittäytyjiä.


Rakenna vastausta

Esimerkki opintojen rakenne – osiosta

Media-ala ja kuvallinen ilmaisu

Ammatilliset opinnot media-alan ja kuvallisen ilmaisun perustutkinnossa

Nyt on aika tutustua ammatillisiin opintoihin. Helsingissä järjestetään audiovisuaalisen viestinnän osaamisalan koulutusta. Ammatillisia opintoja tehdään kolmessa eri oppimisympäristössä; video, graafinen ja valokuvaus.

Media-alan ja kuvallisen ilmaisun pt 180 osp

Audiovisuaalisen viestinnän osaamisala
Mediapalvelujen toteuttaja

Oppimisympäristöt:

- Video
- Graafinen
- Valokuvaus



*MT jätään valita
muutamaa fortti
jota hyödynnetään
opetuksessa*



Alalla
työskentelevillä
usein vahvuutena...

omatoinisuus
vastuullisuus

kyky toimia
yhdessä muiden
kanssa

Mitä muuta?



Ammatilliset tutkinnonosat jaetaan kahteen osaan: pakollisiin ja valinnaisiin tutkinnonosiin.

TEHTÄVÄ:

Valinnaisten tutkinnon osien kautta voit syventää ja laajentaa osaamistasi.

Löytäisitkö seuraavista valinnaisista tutkinnon osista sinua kiinnostavia aiheita?

Dokumentaarinen tuotanto

Graafisen muotoilun tuotesuunnittelu

Graafisen muotoilun toteuttaminen

Media-alalla työskentely

Monikameratuotannossa työskentely

Valokuvatuotanto

Verkkosivuston tekeminen

Esimerkki Opintojen rakenne -osiosta (1)

TEHTÄVÄ: yhdistä sanat

yhteiset tutkinnon osat

Henkilökohtainen osaamisen
kehittämissuunnitelma

osoitan käytännön työtehtäviä
tekemällä, miten hyvin olen ...

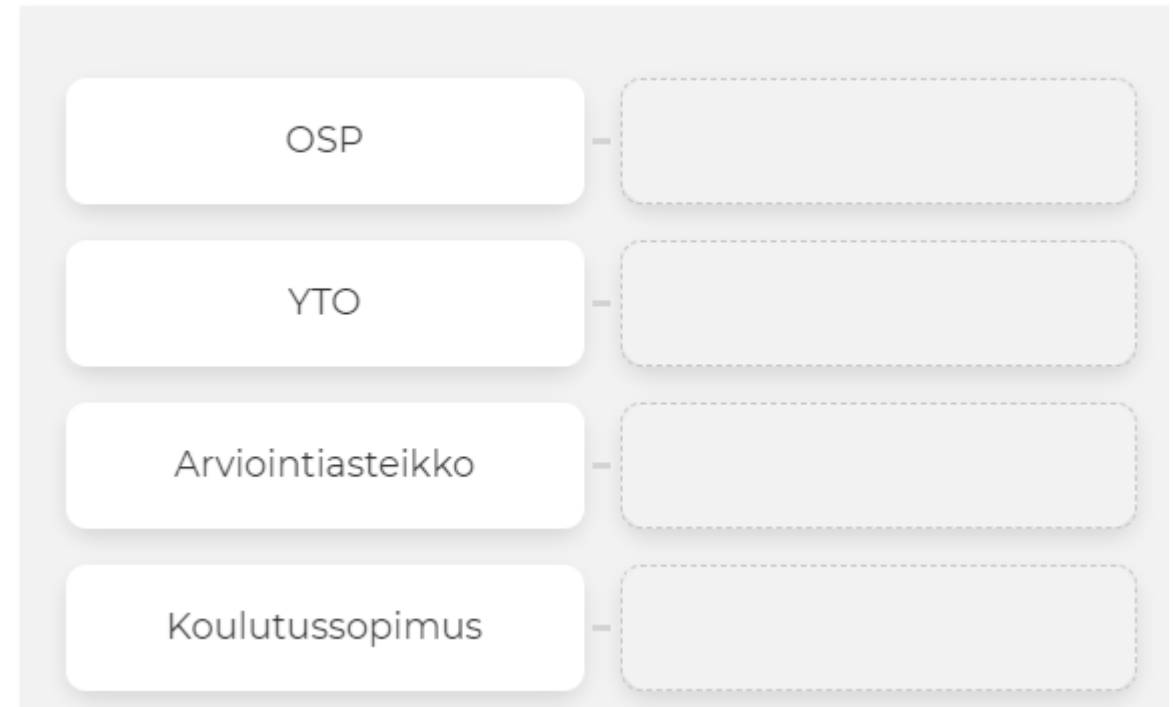
koulun ja työpaikan välinen sopimus
sinun oppimisen hankkimisesta

osaamispiste

Seuraan opintojani

1-5

Vietetään osana koulupäivää,
keskiviikkoisin



Esimerkki opintojen rakenne -osiosta (2)

KYSYMYS:

Mikä sai sinut kiinnostumaan liiketoiminnan opiskelusta? Miksi olet täällä tänään?

Voit joko kirjoittaa vastauksesi tai lähettää videon.



Rakenna vastausta

Vastaa tekstin perusteella monivalintatehtävään.

Mikä väite on totta?

Kaikki merkonomit opiskelevat 3 vuotta.

Ammatillisessa koulutuksessa ei opiskella teoriaa.

Paras arvosana on ehdottomasti 1

Työssä tapahtuva oppiminen on normitoimintaa amiksessa

Näytössä kuvailen osaamistani pitkän essee-kirjoituksen kautta.

Esimerkki Opiskeluhuollon palvelut -osiosta

Opiskeluhuollon palvelut

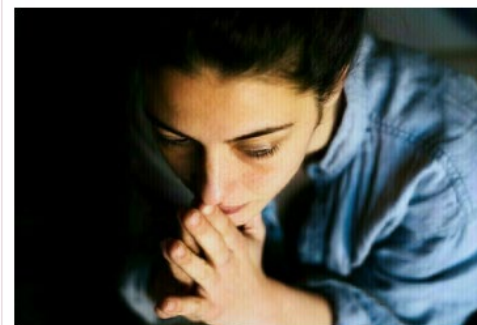
Elämässä voi olla monia tilanteita, joissa tarvitsee jonkun ammattilaisen tai ihmisen apua.

TEHTÄVÄ:

Alla on esimerkkejä tilanteista, joissa apu voi olla tarpeen. Valitse painamalla niitä kuvia, joissa tietäisit, kuka koulussa sinua voisi kyseisessä asiassa auttaa.

Jos joku kuva jäi valitsematta, etkä tiedä, keneltä saisit asiaan apua, kysy rohkeasti ohjaajaltasi tai opettajaltasi neuvoa.

Muistahan, että keneltä tahansa Luovin työntekijältä voit kysyä neuvoa avun saamiseksi. Me ohjaamme sinut oikean ihmisen luokse.



Mieli on maassa



Ihmissuhdehuolet



Rahahuolet



Stressaa

Mitä pelin tekeminen vaatii?

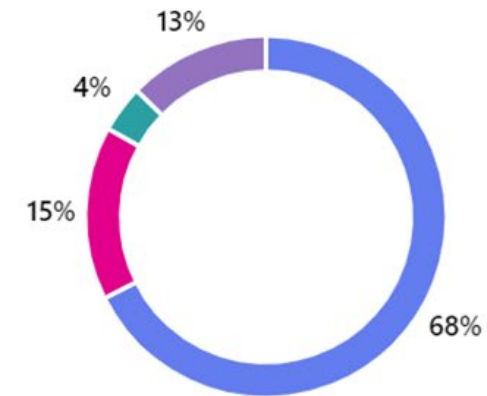


- Seppo-alustalle tehtävien tekeminen ei vaadi syvällistä teknistä osaamista ja yksinkertaisen pelin luominen alustalle on helppoa.
- Peliä on pääosin helppo ja nopea rakentaa. On hyvä aloittaa yksinkertaisesta toteutuksesta ja kehittää peliä vähitellen.
- Seppo-pelin rakentaminen alkaa Seppo-tilin luomisesta Seppo-alustalle.
- Pelin rakennetta saa hahmoteltua pelaajille hyvin luomalla osuvan taustakuvan eli pelikartan.
- Seppo-alustalla voi luoda erilaisia tehtäviä, kuten monivalintakysymyksiä, avoimia kysymyksiä ja kuva- ja videotehtäviä. Alustalla on mahdollista luoda vain tietyntyyppisiä tehtäviä, joka rajaa tehtävien tekemistä.
- Peliin on helppo lisätä kuvia, videoita ja linkkejä, joiden avulla pelistä saadaan monipuolisempi.
- Seppo-alusta on visuaalisesti kiva näköinen ja toimii parhaiten toiminnallisten pelien tekemiseen.

Opiskelijapalautetta orientaatioviikon Seppo-pelistä

15. Seppo-peli

● Olen pelannut	48
● En ole pelannut	11
● En ole kuullutkaan	3
● Tiedän pelin, mutta sen pelaaminen ei kiinnosta	9

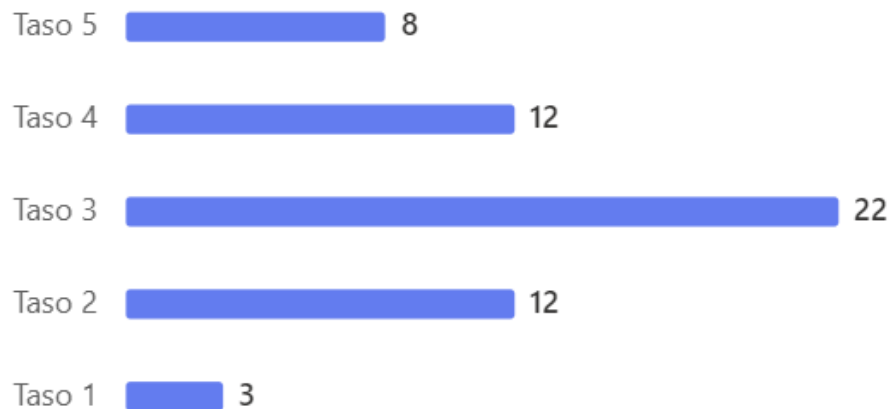
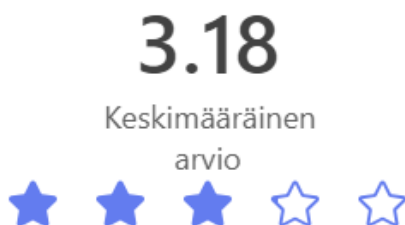


Opiskelijapalautetta orientaatioviikon Seppo-pelistä



16. Seppo-peli

Millaisen yleisarvosanan antaisit tälle tavalle tutustua opiskeluympäristöön?



Opiskelijoiden palaute Seppo-pelistä

- Opiskelijoiden palaute Seppo-pelistä oli pääosin hyvää.
- Osa opiskelijoista piti peliä mielenkiintoisena ja opiskelua helpottavana.
- Toiminnalliset tehtävät saivat opiskelijoilta positiivista palautetta.
- Yhdessä pelaamisen mahdollisuus koettiin kivana.
- Osa opiskelijoista koki Seppo-pelin alustan kömpelönä tai muuten vaan itselleen sopimattomana.

Tekijät

- Voit olla meihin yhteydessä, mikäli sinulle heräsi kysyttävää tai kaipaavat lisätietoja
 - Marianna Salminen, opintoneuvoja ammattiopisto Luovi
 - Minna Miettinen, erityisohjaaja ammattiopisto Luovi
- Meidät tavoittaa parhaiten sähköpostitse etunimi.sukunimi@luovi.fi